

# Gestão de memória

## Generalidades

José Pedro Oliveira  
(jpo@di.uminho.pt)

Grupo de Sistemas Distribuídos  
Departamento de Informática  
Escola de Engenharia  
Universidade do Minho

Sistemas Operativos I  
2006-2007



## Chamada ao sistema: brk

### Synopsis

```
#include <unistd.h>
int brk(void *end_data_segment);
```

### Sumário

Altera o topo do segmento de dados para *end\_data\_segment* (desde que o valor seja razoável).

### Valor de retorno

**sucesso** - retorna o valor 0  
**insucesso** - retorna o valor -1 e é atribuído o valor **ENOMEM** à variável **errno**.



## Conteúdo

- 1 Chamadas ao sistema
  - brk
  - sbrk
- 2 Funções da biblioteca C
  - calloc e malloc
  - free
- 3 Exercício
- 4 Referências
- 5 Apêndice - Biblioteca glibc



## Chamada ao sistema: sbrk

### Synopsis

```
#include <unistd.h>
void *sbrk(intptr_t increment);
```

### Sumário

Permite expandir o segmento de dados em *increment* bytes. Invocando **sbrk** com um incremento de 0 bytes, permite obter o endereço do topo do segmento de dados. Na realidade **sbrk** não é uma chamada ao sistema mas sim uma função *wrapper*.

### Valor de retorno

**sucesso** - retorna o endereço base da nova área  
**insucesso** - retorna o valor -1 e é atribuído o valor **ENOMEM** à variável **errno**.



## Exemplo 1 - topo do segmento de dados

```

1 #include <unistd.h>
2 #include <stdio.h>
3
4 int main(void)
5 {
6     printf("Topo do segmento de dados: %p\n", sbrk(0));
7
8     return 0;
9 }

```



- 1 Chamadas ao sistema
  - brk
  - sbrk
- 2 Funções da biblioteca C
  - calloc e malloc
  - free
- 3 Exercício
- 4 Referências
- 5 Apêndice - Biblioteca glibc



## Exemplo 2 - expandir o segmento de dados

```

1 #include <unistd.h>
2 #include <stdio.h>
3
4 int main(void)
5 {
6     printf("Topo do segmento de dados : %p\n", sbrk(0));
7     printf("Endereco base da nova area: %p\n", sbrk(256));
8     printf("Topo do segmento de dados : %p\n", sbrk(0));
9
10    return 0;
11
12 }
13

```



## Synopsis

```

#include <stdlib.h>

void *malloc(size_t size);

void *calloc(size_t nmemb, size_t size);

void *realloc(void *ptr, size_t size);

void free(void *ptr);

```



**malloc()**

Aloca *size* bytes e retorna o endereço (*pointer*) da memória alocada. A memória alocada não é inicializada.

**calloc()**

Aloca um vector de *nmemb* elementos de *size* bytes cada e retorna o endereço (*pointer*) da memória alocada. O bloco de memória alocado é preenchido com o valor 0.

**Valor de retorno**

As funções **calloc** e **malloc** retornam NULL em caso de erro.

**Exemplo**

```

1 #include <unistd.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 int main(void)
6 {
7     int i;
8     printf("Topo : %p\n", sbrk(0));
9
10    for (i = 0; i < 10; i++) {
11        printf("Bloco: %p Topo: %p\n",
12            malloc(32768), sbrk(0));
13    }
14    return 0;
15 }

```

**free()**

Liberta o bloco de memória cujo endereço é dado pelo parâmetro *ptr*. O endereço deve ter sido previamente obtido através da invocação de **malloc()**, **calloc()** ou **realloc()**.

**Valor de retorno**

A função **free** não retorna nada.



- 1 Chamadas ao sistema
  - brk
  - sbrk
- 2 Funções da biblioteca C
  - calloc e malloc
  - free
- 3 Exercício
- 4 Referências
- 5 Apêndice - Biblioteca glibc



## Enunciado

Implementar um sistema de gestão de memória dinâmica que permita substituir o da biblioteca C.

## Interface

- função `void * myalloc(unsigned int nbytes)`
- função `void myfree(void * ptr)`
- função `void mydump(void)` (*debug*)



- 1 Chamadas ao sistema
  - brk
  - sbrk
- 2 Funções da biblioteca C
  - calloc e malloc
  - free
- 3 Exercício
- 4 **Referências**
- 5 Apêndice - Biblioteca glibc



## Considerações

- estrutura de controlo
  - campos (atenção ao espaço ocupado)
- lista de blocos ocupados
- lista de blocos livres
  - lista não-ordenada (tempo de pesquisa)
  - lista ordenada por dimensão do bloco
- fragmentação de memória
  - dimensão do bloco mínimo
  - juntar blocos livres contíguos



## Referências

- **A Memory Allocator**  
Doug Lea  
<http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>
- **Unix And C/C++ Runtime Memory Management For Programmers**  
<http://users.actcom.co.il/~choo/lupg/tutorials/unix-memory/unix-memory.html>
- **Inside memory management**  
<http://www-128.ibm.com/developerworks/library/l-memory/>
- **The C Programming Language**  
[http://en.wikipedia.org/wiki/C\\_programming\\_language](http://en.wikipedia.org/wiki/C_programming_language)



- 1 Chamadas ao sistema
  - brk
  - sbrk
- 2 Funções da biblioteca C
  - calloc e malloc
  - free
- 3 Exercício
- 4 Referências
- 5 Apêndice - Biblioteca glibc



## Exemplo 1 - null pointer

```

1 #include <stdlib.h>
2
3 int main(void)
4 {
5     int *p = NULL;
6
7     *p = 1;
8
9     return 0;
10 }

```



```
$ ./glibc_null_pointer
```

```
Segmentation fault
```

```
$ ulimit -c unlimited
```

```
$ ./glibc_null_pointer
```

```
Segmentation fault (core dumped)
```

```
$ gdb ./glibc_null_pointer core.12382
```

```
GNU gdb Red Hat Linux (6.3.0.0-1.134.fc5rh)
```

```
...
Core was generated by './glibc_null_pointer'.
Program terminated with signal 11, Segmentation fault.
...
```

```
#0 0x0804836f in main () at glibc_null_pointer.c:7
```

```
7         *p = 1;
(gdb)
```



## Exemplo 2 - libertar o mesmo bloco duas vezes

```

1 #include <stdlib.h>
2
3 int main(void)
4 {
5     int *p = (int *) malloc(5 * sizeof(int));
6
7     free(p);
8     free(p);
9
10    return 0;
11 }

```



```
$ ./glibc_double_free
```

```
*** glibc detected *** ./glibc_double_free: double free or corruption (fasttop): 0x09f47008 ***
----- Backtrace: -----
/lib/libc.so.6[0x43282a68]
/lib/libc.so.6[0x43285f1]
./glibc_double_free[0x80483a]
/lib/libc.so.6[0x432344e]
./glibc_double_free[0x8048331]
----- Memory map: -----
...
09f47000-09f68000 rwxp 09f47000 00:00 0 [heap]
43201000-43202000 r-xp 43201000 00:00 0 [vdso]
43202000-4321b000 r-xp 00000000 03:09 1102182 /lib/ld-2.4.so
...
b7f03000-b7f04000 rw-p b7f03000 00:00 0
bf98c000-bf9a1000 rw-p bf98c000 00:00 0 [stack]
Aborted (core dumped)
```



```
Exemplo 3 - libertar um bloco não alocado
```

```
1 #include <stdlib.h>
2
3
4 int main(void)
5 {
6     int *p = (int *) malloc(5 * sizeof(int));
7
8     free(p + 1);
9
10    return 0;
}
```



```
$ ./glibc_free_invalid_pointer
```

```
*** glibc detected *** ./glibc_free_invalid_pointer: free(): invalid pointer: 0x0961200c ***
----- Backtrace: -----
/lib/libc.so.6[0x43282a68]
/lib/libc.so.6[0x43285f1]
./glibc_free_invalid_pointer[0x80483e2]
/lib/libc.so.6[0x432344e]
./glibc_free_invalid_pointer[0x8048331]
----- Memory map: -----
...
09612000-09633000 rwxp 09612000 00:00 0 [heap]
43201000-43202000 r-xp 43201000 00:00 0 [vdso]
43202000-4321b000 r-xp 00000000 03:09 1102182 /lib/ld-2.4.so
...
b7f38000-b7f39000 rw-p b7f38000 00:00 0
bffcd000-bffde000 rw-p bffcd000 00:00 0 [stack]
Aborted (core dumped)
```



### mtrace

Mecanismo para detectar perdas de memória:

- função **mtrace()** - activar o tracing
- função **muntrace()** - desactivar o tracing
- variável de ambiente **MALLOC.TRACE** - nome do ficheiro de trace a criar
- utilitário **mtrace** (RPM glibc-utils) - processar dados existentes no ficheiro de trace gerado durante a execução do programa

### Referência adicional

```
$ info libc "Allocation Debugging"
```



## Exemplo 4 - malloc\_trace.c

```

1 #include <stdlib.h>
2 #include <mcheck.h>
3
4 int main(void)
5 {
6     int * p1, * p2;
7
8     mtrace ();
9     p1 = (int *) malloc(10 * sizeof(int));
10    p2 = (int *) malloc(10 * sizeof(int));
11    free(p2);
12    muntrace ();
13
14    return 0;
15 }

```

## Compilar

```
$ gcc -Wall -Wextra -g malloc_trace.c
```

## Executar programa

```
$ MALLOC_TRACE=trace.txt ./a.out
```

## Processar ficheiro gerado

```
$ mtrace ./a.out trace.txt
```

```
Memory not freed:
```

```
-----
  Address      Size      Caller
0x08aeb378    0x28    at ../memory/mtrace.c:9
```