

## Sistemas Operativos I

*Época Normal*  
*1ª Chamada<sup>1</sup>*

15 de Janeiro de 2004

Duração: 2h30m

---

### I

1. Compare a segmentação (pura) e a paginação do ponto de vista da alocação de espaço em memória central. Dê uma ideia aproximada dos algoritmos e estruturas de dados usados em cada caso. Que conclusões tira quanto à eficiência?

2. Muitos sistemas operativos actuais fazem o escalonamento de processos usando múltiplas filas. Explique como funcionam e procure demonstrar as suas vantagens face ao "round robin". Admita que o computador em causa presta serviço de ficheiros e é por vezes usado para desenvolvimento de algumas aplicações.

### II

Pretende-se desenvolver um programa que procurará garantir a permanente execução de um conjunto de programas durante um determinado período de tempo. A invocação do programa deverá ser realizada de acordo com exemplo abaixo. Durante o período de controlo, deverão ser reexecutados todos os programas que entretanto tenham terminado. Findo esse período, todos os programas deverão ser terminados. Apresente o código-fonte do programa de controlo proposto.

```
§ controlador 10 prog1 prog2 ... progN
```

### III

Existe num ambiente industrial um conjunto de programas monitores que fornecem valores de sensores do sistema (exemplos: tempA, tempB, presA, veloC, etc). Os valores são todos números inteiros e enviados para o standard output dos programas. Escreva um programa que recebendo como argumentos um número arbitrário destes monitores: 1) os execute concorrentemente; e 2) apresente tanto no seu standard output como num ficheiro de log os valores que vão sendo fornecidos pelos monitores.

#### Protótipos das chamadas ao sistema relevantes

---

##### Processos

- pid\_t fork(void);
- void exit(int status);
- int execvp( const char \*file, char \*const argv[]);
- pid\_t wait(int \*status);
- pid\_t waitpid(pid\_t pid, int \*status, int flags);
- WEXITSTATUS(stat);
- int execlp( const char \*file, const char \*arg, ...);

##### Sistema de Ficheiros

- int open(const char \*pathname, int flags, mode\_t mode);
- int creat(const char \*pathname, mode\_t mode);

- int close(int fd);
- int read(int fd, void \*buf, size\_t count);
- int write(int fd, const void \*buf, size\_t count);
- int pipe(int filedes[2]);
- int dup(int oldfd);
- int dup2(int oldfd, int newfd);

##### Sinais

- void (\*signal(int signum, void (\*handler)(int)))(int);
- int kill(pid\_t pid, int signum);
- int alarm(int seconds);
- int pause(void);

---

<sup>1</sup>Cotação — 8+5+7