

Digest::MD5

José Pedro Oliveira
(jpo@di.uminho.pt)

Grupo de Sistemas Distribuídos
Departamento de Informática
Escola de Engenharia
Universidade do Minho

Administração de Sistemas I
2006-2007



José Pedro Oliveira Digest::MD5
Introdução

Introdução

Módulo Digest::MD5

Este módulo permite que se utilize o algoritmo **MD5 Message Digest** em programas Perl. Este algoritmo recebe como entrada uma mensagem de comprimento arbitrário e produz como saída um número de 128-bit denominado *fingerprint* ou *message digest* da mensagem.

Autor

Gisle Aas

Homepage

<http://search.cpan.org/dist/Digest-MD5/>



José Pedro Oliveira Digest::MD5
Interface Imperativo

Digest::MD5 - interface imperativo

Funções

O módulo Digest::MD5 fornece um interface imperativo para utilização básica. Este interface disponibiliza as seguintes funções:

- md5(\$data, ...)
- md5_hex(\$data, ...)
- md5_base64(\$data, ...)

Nota

Nenhuma das funções acima é exportada automaticamente.



José Pedro Oliveira Digest::MD5
Interface Imperativo

Interface imperativo: exemplo 2

Importando o símbolo md5_hex

```
1 #!/usr/bin/perl -w
2 use strict;
3
4 use Digest::MD5 qw(md5_hex);
5
6 my $msg = "Texto da mensagem\n";
7
8 my $md5 = md5_hex($msg);
9
10 print "$md5\n";
```



José Pedro Oliveira Digest::MD5

1 Introdução

2 Interface Imperativo

3 Interface Object Oriented

4 Referências



José Pedro Oliveira Digest::MD5
Interface Imperativo

Conteúdo

1 Introdução

2 Interface Imperativo

3 Interface Object Oriented

4 Referências



José Pedro Oliveira Digest::MD5
Interface Imperativo

Interface imperativo: exemplo 1

Sem importar símbolos adicionais

```
1 #!/usr/bin/perl -w
2 use strict;
3
4 use Digest::MD5;
5
6 my $msg = "Texto da mensagem\n";
7
8 my $md5 = Digest::MD5::md5_hex($msg);
9
10 print "$md5\n";
```



José Pedro Oliveira Digest::MD5
Interface Object Oriented

Conteúdo

1 Introdução

2 Interface Imperativo

3 Interface Object Oriented

4 Referências



José Pedro Oliveira Digest::MD5

Métodos

Para utilização mais avançada é disponibilizado um interface *Object Oriented*. A utilização deste interface permite tratar mensagens de comprimento arbitrário e manipular ficheiros. Este interface disponibiliza os seguintes métodos:

- \$md5 = Digest::MD5->new
- \$md5->add(\$data, ...)
- \$md5->addfile(\$iohandle)
- \$md5->digest
- \$md5->hexdigest
- \$md5->b64digest
- ...

José Pedro Oliveira

Digest::MD5

Interface Object Oriented

**Interface Object Oriented: exemplo 2****Não é necessário importar símbolos adicionais**

```

1 #!/usr/bin/perl -w
2 use strict;
3 use Digest::MD5;
4
5 my ($obj, $md5);
6
7 open(FILE, "<ficheiro.txt") or die "Erro: $!";
8 binmode(FILE);           # Windows
9
10 $md5 = Digest::MD5->new->addfile(*FILE)->hexdigest;
11
12 close(FILE);
13
14 print "$md5\n";

```

José Pedro Oliveira

Digest::MD5

Referências

**Referências adicionais****Referências adicionais**

- RFC 1321 - The MD5 Message-Digest Algorithm
<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>
- MD5 To Be Considered Harmful Someday
<http://developers.slashdot.org/article.pl?sid=04/12/07/2019244>
- MD5 Collisions
http://cryptography.hyperlink.cz/MD5_collisions.html
- Digest::* - Interfaces Perl para vários algoritmos de Digest
- Digest::SHA1 - Interface Perl para o algoritmo SHA-1

José Pedro Oliveira

Digest::MD5

**Não é necessário importar símbolos adicionais**

```

1 #!/usr/bin/perl -w
2 use strict;
3 use Digest::MD5;
4
5 my ($obj, $md5);
6
7 open(FILE, "<ficheiro.txt") or die "Erro: $!";
8 binmode(FILE);           # Windows
9 $obj = Digest::MD5->new;
10 $obj->addfile(*FILE);
11 $md5 = $obj->hexdigest;
12 close(FILE);
13
14 print "$md5\n";

```

José Pedro Oliveira

Digest::MD5

Referências

Conteúdo

1 Introdução

2 Interface Imperativo

3 Interface Object Oriented

4 Referências



José Pedro Oliveira

Digest::MD5

Referências